

ROMÂNIA
JUDEȚUL SUCEAVA
COMUNA GĂLĂNEȘTI
PRIMAR

DISPOZIȚIE

privind convocarea Consiliului Local în ședință
extraordinară în data de 29.03.2022 ora 16:00

Mironescu Liviu, Primar al comunei Gălănești, județul Suceava;

În conformitate cu art. 133 alin. (2), art. 134 alin. (1) lit. a) și art. 196 alin. (1) lit. b) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul Administrativ.

DISPUN

Art. 1. Se convoacă Consiliul Local al comunei Gălănești în ședință extraordinară pentru ziua de 29 martie 2022, ora 16:00, în sala de ședințe a Consiliului Local.

Art. 2. Proiectul ordinii de zi a ședinței este cuprins în anexa care face parte integrantă din prezenta dispoziție.

Art. 3. Materialele înscrise pe proiectul ordinii de zi vor fi transmise consilierilor locali prin grija secretarului general al comunei Gălănești.

Art. 4. Proiectele de hotărâri înscrise pe proiectul ordinii de zi au fost transmise spre avizare Comisiei pentru programe de dezvoltare economico- socială, buget, finanțe, administrarea domeniului public și privat al comunei, agricultură, gospodărire comunală, protecția mediului și turism, Comisiei pentru învățământ, sănătate și familie, muncă și protecție socială, activități social- culturale, culte, protecție copii și Comisiei pentru administrație publică locală, juridică și de disciplină, apărarea ordinii și liniștii publice, a drepturilor cetățenilor.

Art. 5. Consilierii locali au posibilitatea să formuleze și să depună amendamente cu privire la proiectele de hotărâri.

Art. 6 Secretarul general al comunei va duce la îndeplinire prevederile prezentei dispoziții.

PRIMAR
Mironescu Liviu

Contrasemnează
SECRETARUL GENERAL AL COMUNEI
Hrișcă Ileana

Gălănești, 25 martie 2022
Nr. 47

L.S.



PROIECTUL ORDINII DE ZI

1. Prezentarea procesului verbal al ședinței anterioare a Consiliului Local;
2. Proiect de hotărâre privind aprobarea documentației de dezmembrare a unui imobil – teren înscris în C. F. 30448, proprietatea comunei Gălănești- inițiator primar Mironescu Liviu;

PRIMAR
Mironescu Liviu

